[Projekt címe]

# Projekt rövid leírása

[2-10 mondat leírás, ami összefoglalja, hogy mit fog csinálni az alkalmazás]

Dungeon tipusu fps jatek Gazorpazorfield főszereplésével. Melyben a jatekos feladata az , hogy kiiktassa a környező NPC-ket (Gazorpazor John-t).

Készíthető egy főmenü melyben különböző dolgokat tekinthet meg.

# Témaválasztás indoklása

[1-5 mondat összefoglalás, miért ezt a témát választottad]

Pythonban megvan.

# Funkcionális követelmények

[alkalmazás funkciói, amit meg tud valósítani, javasolt felsorolásos formátum]

főmenü, Csabi akar fényerőt állítani, Kilépés, Scoreboard , nehézség, Stáblista, különböző játékmódok

# Elkészítendő felületek

[alkalmazás különböző felületei, oldalai. Wireframe készíthető és mellékelhető a különböző felületekről]

# Felhasznált technológiák

[az alkalmazás fejlesztése során használt technológiák, alkalmazásrészenként felsorolva]

.Net keretrendszer

# Adatszerkezet

[alkalmazáshoz tervezett adatbázis leírása]

Majd még kitatlaljuk.

# Egyéb tervezések

[olyan funkciók, amik későbbi továbbfejlesztések lehetnek, a projekt teljesnek tekinthető megvalósításuk nélkül is]

ONLINE